

UNO E MEZZO

Descrizione del gioco

Materiale

- 20 carte: ciascuna rappresenta 1 intero suddiviso in "quarti"

Regole

3 - 4 giocatori.

Scopo del gioco: formare con le carte "1 e 1/2".

Un giocatore distribuisce 1 carta a testa. Nei giri successivi ciascuno può chiedere ancora una carta per volta, oppure fermarsi definitivamente.

Quando nessuno vuole più carte, tutti i giocatori le scoprono.

Vince aggiudicandosi 3 punti chi ha raggiunto esattamente 1 e 1/2.

Nel caso nessuno raggiunga 1 e 1/2 si aggiudica 1 punto chi si avvicina maggiormente per difetto.

A chi supera 1 e 1/2 non viene riconosciuto alcun punto.

Si decide prima di giocare quale punteggio finale si intende raggiungere.

Varianti

- Raggiungere punteggi maggiori di 1 e 1/2 (es. 3 - 4 e 1/2...) aggiungendo progressivamente altre carte al mazzo.
- Modificare l'intero rappresentato sulle carte suddividendolo in ottavi, sedicesimi, trentaduesimi.....

Obiettivi

- Operare con le frazioni 0/4, 1/4, 2/4, 3/4, 4/4
- Riconoscere che la stessa unità frazionaria può essere rappresentata da superfici di forma diversa (equiestese)
- Avviare al riconoscimento di frazioni proprie, improprie, apparenti.